

## LUDOTHEQUE CENTRE ET VIEILLE-VILLE RAPPORT D'ACTIVITÉS 2025



## SOMMAIRE

<b>Mot de la co-présidente .....</b>	<b>3</b>
<b>1. Composition du comité et de l'équipe .....</b>	<b>5</b>
<b>2. Statistiques.....</b>	<b>6</b>
<b>3. Animations.....</b>	<b>8</b>
3.1. Thèmes .....	8
3.2. Accueils institutionnels :.....	9
3.3. Soirées jeux de société : .....	11
3.4. Samedi après-midi 7+ : .....	13
3.5. Lundis pour les grands .....	14
3.6. Petites vacances scolaires : .....	15
<b>4. Manège en Ville.....</b>	<b>16</b>
4.1. Raison d'être du Manège en Ville : .....	16
4.2. Partenariats : .....	17
<b>5. Actions liées à la Ville de Genève et Fase.....</b>	<b>19</b>
5.1. Réunions RRL .....	19
5.2. Commissions.....	19
5.3. Réunions Fase.....	20
5.4. Ville en Jeux.....	20
5.5. Changement de logiciel.....	21
5.6. Chapiteaux enchantés.....	21
<b>6. Ouvertures estivales.....</b>	<b>22</b>
6.1. Présentation : .....	22
6.2. Bilan : .....	23
<b>7. Événements particuliers .....</b>	<b>24</b>
7.1. Communication .....	24
7.2. Fête de la première feuille (22 mars).....	24
7.3. Animation Maison des Adolescents (5 juin) .....	25
7.4. Fête d'avant l'été (14 juin) .....	26
7.5. Départ de Fatima (1 juillet).....	26
7.6. Journée Portes Ouvertes (27 septembre).....	26
7.7. « Fais de la place ! » (22 novembre) : .....	27
<b>8. Formation .....</b>	<b>28</b>
8.1. Formation incendie : .....	28
8.2. Formation communication : .....	28
8.3. Formation Orphée : .....	28
8.4. Formation FFETL .....	28

<b>8.5. Découvrir les différents handicaps .....</b>	<b>28</b>
<b>8.6. Formation COL / ESAR.....</b>	<b>29</b>
<b>8.7. Formation premiers secours .....</b>	<b>29</b>
<b>8.8. Gouvernance partagée.....</b>	<b>29</b>
<b>9. Remerciements .....</b>	<b>30</b>

## **Mot de la co-présidente**

Chers ludothécaires, chers membres du comité, chers usagers de notre belle ludothèque, chers membres du service des écoles, soyez les bienvenus pour l'Assemblée générale de la ludothèque Centre et Vieille-Ville. Avant de rentrer dans le détail du rapport général pour l'activité 2025, je tiens à vous présenter par avance mes excuses pour la monotonie certaine de ce discours, cela étant une première pour moi qui aie repris la co-présidence du comité avec M. Kalil, que je remercie pour son travail acharné et sa présence discrète mais néanmoins efficace auprès de nos ludothécaires.

Cette année a été marquée par une baisse générale de la fréquentation. Contrebalancée par une hausse de la fréquentation des lundis 6+ et de l'accueil des institutions. Notons une baisse de fréquentation des adultes due à des réductions d'horaires. Notons aussi que nous avons été impactés par le changement de logiciel : une diminution temporaire des prêts s'en est suivie. La fréquentation liée au Giap, aux écoles et aux autres institutions a diminué pour les premiers et augmenté pour les derniers en raison d'ajustement de leur mode de fonctionnement propre. Sur le papier, la fréquentation semble avoir stagné ce qui peut être lié à un changement de méthode de calcul. Le partenariat établi avec la Hatle-Jeux nous permet de proposer un espace supplémentaire les samedis en période hivernale : le succès et le bénéfice n'est plus à démontrer surtout pour les échanges en famille avec les plus petits.

La ludothèque continue d'accueillir une fois par mois deux projets d'inclusion et de sociabilisation : des enfants à besoins spécifiques de l'ECPS de Florissant et des séniors. Le comité est ravi que ces enfants puissent avoir accès au jeu avec des ludothécaires formés à l'inclusion. Il souhaite continuer le développement de ce projet. Les seniors sont accueillis en collaboration avec la MQ Chausse-Coq.

Les soirées jeux ont été repensées et sont un franc succès avec certaines thématiques proposées : jeu de rôle, jeux vidéo et la soirée Halloween.

Nous n'avons pas reconduit les samedis après-midi 7+, le public n'étant pas au rendez-vous.

La mise en place de partenariats avec le Manège en Ville a continué, pour que ce bâtiment devienne un lieu de vie au sein du quartier de la Vieille-Ville. « Nous privilégions le lien social, les échanges interculturels et intergénérationnels dans un espace convivial. Nous favorisons la créativité, les initiatives de la population et une dynamique du vivre ensemble, dans le respect de chacun, quelle que soit sa vulnérabilité. » Nous mettons en commun des lieux et du matériel ainsi que du personnel. Nous participons même à l'achat du café pour les usagers du Manège.

2025 c'est aussi une année très active sur les réseaux sociaux : la ludothèque a 348 followers Facebook et 287 sur Instagram.

A nos yeux, notre succès dépend de l'investissement des ludothécaires et des bénévoles, de la qualité du matériel proposé sur place et au prêt, de la grande qualité des espaces symboliques, de la proximité de la rotonde, de la Halte Jeux et de la Maison de Quartier, la grande capacité du local poussette, et d'un temps réservé aux 6 ans et plus.

Vous parler de succès, c'est aussi vous parler des membres du comité et surtout de l'un d'entre eux, Georges Lambert, qui nous a annoncé son désir de mettre fin à ses activités au sein de ce comité. Georges est membre du comité de la ludothèque depuis ses origines. Il a connu toutes les étapes de la création, de la professionnalisation et même de la création du Manège en Ville. Il a occupé tous les postes que l'on peut occuper dans un petit comité comme le nôtre. C'est une légende vivante du monde des ludothèques genevoises dont la fine connaissance du tissu historique et social sera à n'en pas douter une perte. Nous lui souhaitons de belles aventures et des projets épanouissants. Merci Georges pour ces magnifiques années en ta compagnie et ton professionnalisme.

Après ce moment d'émotion, permettez-moi de conclure avec les remerciements de rigueur

- aux ludothécaires Hervé Bouloudani, Dalila Geuggis, Sara Grosso, Valentine Savary et Guillaume Tiran,
- au membre du comité : notre co-président, Clément Kalil, Marianne Dubois, Hasjörg Roth et Georges Lambert
- à la vérificatrice des comptes, Françoise Amblet
- au services des écoles,
- et aux onze remplaçants, stagiaires et bénévoles mentionnés dans le rapport d'activité

Je laisse maintenant la place au rapport d'activités et à d'éventuelles discussions.

Claire Gilliéron  
Co-présidente  
Comité de la ludothèque Centre et Vieille-Ville

## **1. Composition du comité et de l'équipe**

### Comité :

Co-Présidents : Claire Gilliéron & Clément Kalil  
Trésorier : Georges Lambert  
Secrétaire : Marianne Dubois  
Membre : Hansjörg Roth

Vérificatrice des comptes : Françoise Amblet

### Equipe :

Responsable : Guillaume Tiran (53%)

Ludothécaires : Dalila Geuggis (37,5%)  
Hervé Bouloudani (47,5%)  
Sara Grosso (42,5%)  
Valentine Savary (42,5%)

Remplaçants : Romain Coosmans (samedi Halte/jeux + événements)  
Fabienne Coudray (ponctuellement + événements)  
Léana Zeller (samedi Halte/jeux)  
Ednalva Borges Ramos (samedi Halte/jeux)  
Florent Bottet (samedi Halte/jeux)  
Eduardo Barbosa (ponctuellement)  
Corentin Berset (ponctuellement)  
Sébastien Peney (ponctuellement)  
Jordan Guerra (ponctuellement)

Bénévoles : Louise Rombaldi (accueil classe/ accueil tout public +6 ans)  
Soit 55h d'animation en 29 interventions.

Stagiaires : Youssef Sayhood (les lundis 6+, mardis et classe du jeudi)  
Soit 67 heures de présence de stagiaires.

## 2. Statistiques

Entre parenthèses, la différence avec 2024.

	Nombre total	Moyenne mensuelle	Moyenne ouverture par	Jours d'ouverture
<b>Accueil tout public</b>				
Familles adhérentes	112 (-3)			
Adultes	6744 (-819)	562 (-62)	25	268
Enfants	8798 (-265)	733 (-22)	32	268
<b>Prêts</b>				
Jeux/jouets en prêt	1082 (+68)			
Prêts	1503 (-414)	125	6	248
<b>Accueils institutionnels</b>				
École	494 (-315)	58	18	30
Giap	249 (-78)	37	14	21
Autres	412 (+81)	104	16	33
<b>Détail de fréquentation entre lundis 6+ et le reste du temps</b>				
Adultes (hors lundi)	6522 (-953)	543 (-80)	28 (-11)	230
Enfants (hors lundi)	8309 (-610)	692 (-52)	36 (-11)	230
Adultes lundis 6+	222 (+134)	22 (+4)	6 (+1)	38
Enfants lundis 6+	489 (+353)	49 (+22)	13 (+4)	38

Bilan :

**La fréquentation** a baissé sur l'ensemble de l'année. Ceci s'explique en partie car les lundis 6+ ont eu lieu toute l'année (pour mémoire, en septembre 2024, 2h ont été amputées les mercredis et jeudis matin pour proposer un temps d'accueil pour les plus grands le lundi). Malgré une fréquentation plus que satisfaisante le lundi, elle reste moindre que les mercredis et jeudis matin.

L'autre raison est sans doute la météo : au retour des beaux jours une partie du public déserte notre ludothèque. Ainsi, la fréquentation à CVV varie beaucoup en fonction de la saison. La ludothèque est rapidement pleine par temps froid, nombre de personnes rebroussement chemin quand ils comprennent l'attente qu'ils devront subir avant d'entrer.

L'accueil des maisons de quartier n'est pas intégré à ces chiffres, alors qu'ils ont augmenté avec la venue nouvelle de Jonction et Champel.

La différence de fréquentation à la journée s'explique par un changement de la méthode de calcul : jusqu'à présent les accueils du mercredi matin et après-midi ne comptaient que pour un accueil. Ces chiffres représentent donc plus justement la fréquentation à chaque ouverture.

L'augmentation de fréquentation pour les lundis 6+ est assez notable, notamment depuis la rentrée de septembre. Elle a entraîné une augmentation de la fréquentation chez les jeunes de cette tranche d'âge y compris sur les séances du mardi et mercredi après-midi.

**Les prêts** ont diminué depuis l'an passé. Notamment à cause du changement de logiciel. Il a fallu bloquer les prêts durant un mois.

**La fréquentation du Giap** a de nouveau diminué : au premier semestre 2024 le GIAP venait encore le lundi. Il est toujours invité mais l'accueil tout public 6+ ne convient pas à son mode de fonctionnement.

**La fréquentation des écoles** a elle aussi diminué : malgré de nombreuses relances les professeurs n'ont pas profité de tous les créneaux proposés. Chaque année étant différente, pour la saison 2025-2026 tous les créneaux ont été remplis rapidement.

**La fréquentation des autres institutions** a quant à elle augmenté. Ceci s'explique par l'accueil de la MQ Jonction lorsque la MQ Chausse-coq ne vient pas. Néanmoins, l'hiver arrivant, il a été demandé de réduire les groupes pour ne pas pénaliser les familles, ce qui ne convient pas au fonctionnement de la MQ Jonction.

Après plusieurs années d'augmentation, la fréquentation accuse un certain ralentissement. Cela peut en partie s'expliquer par l'augmentation des horaires de la Voltige proposée par la Halte Jeux. Sans doute aussi que notre ludothèque est maintenant connue des usagers qui en ont nécessité. Enfin, les lundis 6+, même s'ils sont très satisfaisants, mobilisent moins de public que les temps d'accueil libre (au premier semestre 2024 ces heures étaient encore attribuées sur des ouvertures classiques les mercredis et jeudis matin).

A nos yeux le succès de notre ludothèque dépend des points suivants :

- L'investissement des ludothécaires et des bénévoles
- La qualité du matériel proposé en jeu sur place et au prêt
- La grande qualité des espaces symboliques
- La proximité de la rotonde, de la Halte Jeux et de la Maison de Quartier
- La grande capacité du local poussette
- Un espace et un temps réservé aux 6 ans et plus



### 3. Animations

#### 3.1. Thèmes

Espace symbolique :

Le Docteur, Comme à la maison, Fleuriste.

Espaces mezzanine et plateaux :

**Exercice/Moteur** : véhicules roulants ; jeux de manipulation.

**Symbolique/Mise en scène** : Dinosaures, Pompiers, Harry Potter, Ferme Tollo, Pat' Patrouille, Gabby's House, Bluey village, Playmobil cargo, Village de Noël, Poupées en carton, Château playmobil, coiffeuse.

**Assemblage/Construction** : Piks, Magfun, Master builder set, Blockaroo, Bloko, Minecraft, Duplo.



## **3.2. Accueils institutionnels :**

### **3.2.1. Accueils spécifiques :**

Un planning d'accueil pour les institutions est élaboré en fin d'année scolaire précédente afin que les premiers groupes puissent venir dès le début du mois d'octobre.

#### 3.2.1.1. Classes du DIP :

Le lundi de 14h à 15h nous accueillons les classes de 1P à 4P. Dalila accueille les plus jeunes pour du jeu libre alors que pour les 3P et 4 P Valentine la rejoint pour proposer du jeu sur table en plus. Depuis la rentrée 2025 les 1P et 2P peuvent s'inscrire plus d'une fois l'année.

Le jeudi de 13h45 à 15h est réservé à l'accueil des 5P à 8P. Il s'agit d'un temps strictement orienté vers les jeux de règles. Sara et Hervé réaménagent la ludothèque et proposent une sélection de jeux afin que les enfants puissent choisir et tourner sur les jeux qui les attirent le plus. Les adultes sont invités à jouer. La présence de notre bénévole et des stagiaires MQ sont essentielles.

Les écoles concernées sont Contamines, Ferdinand Hodler, Micheli-du-Crest et Saint Antoine. En 2025 une classe spécialisée de l'école De Senger s'est inscrite.

Jusqu'à fin octobre chaque classe peut s'inscrire pour une session dans l'année. Puis, à partir de novembre, en fonction des places disponibles, les classes peuvent s'inscrire autant de fois qu'elles le souhaitent.

#### 3.2.1.2. Parascolaire du GIAP :

Aucun groupe n'est venu durant le temps d'accueil du lundi.

Les jeudis sont consacrés aux parascolaires des écoles Michelli-du-Crest, Saint Antoine et Ferdinand Hodler pour une heure d'activités en présence d'Hervé.

A la rentrée le GIAP de Contamines souhaitait venir, mais les premières annulations nous ont convaincus que ça n'est pas possible pour eux. Nous avons décidé conjointement de redistribuer les créneaux aux GIAP plus proches.

En général les enfants sont des joueurs invétérés de jeux de société.

#### 3.2.1.3. Crèche de la Madeleine :

La crèche de la Madeleine est la seule structure à profiter de la ludothèque sans ludothécaire pour l'accueillir. Les éducateurs de la Halte Jeux étant garants du bon rangement de l'espace après la visite.

Les matinées du mardi et du vendredi lui sont réservées.

#### 3.2.1.4. Autres institutions :

Accueil enfants de l'ECPS de Florissant

Chaque mois, un vendredi de 14h à 15h, Sara accueille un groupe d'enfants de l'ECPS de Florissant. Alors qu'ils étaient 4 enfants pour 2 adultes jusqu'en juin, ce sont un enfant et un adulte de plus qui profitent de la ludothèque depuis septembre. Les huit séances auront alterné entre jeux libres et découverte d'une sélection de jeux adaptés.

### 3.2.1.5. Accueil personnes âgées

Un vendredi par mois, en partenariat avec la MQ Chausse-Coq, nous organisons des matinées jeux pour les anciens. Durant 1h30, les 32 personnes (en 7 séances) explorent la sélection établie par Sara. Le jeu de société prend alors tout son sens premier puisqu'il est un prétexte à faire société. C'est une animation où notre savoir-faire autour du jeu apporte une réelle plus-value aux activités de la MQ.



### 3.2.2. Durant les Accueils Tout Public :

Seules des Maisons de Quartier sont venues durant l'accueil tout public du mercredi matin.

MQCC : 17 accueils : 229 enfants et 31 adultes.

MQ Jonction : 5 accueils : 72 enfants et 13 adultes.

MQ Champel : 1 accueil : 16 enfants et 3 adultes.



### 3.3. Soirées jeux de société :

	31.01.2025	14.02.2025	28.03.2025	11.04.2025	23.05.2025	13.06.2025	03.oct	31.oct	28.nov
Thème	Jeux-vidéo	Speed gaming	Jeu de rôle	Ambiance party	Magic et Lorcana	Superstition	Jeux-vidéo	Halloween	Océan
Horaires	19h - 22h	17h - 20h	19h - 22h	17h - 20h	19h - 22h	17h - 20h	19h - 22h	17h - 20h30	17h - 20h
Enfants	9	3	14	35	2	4	18	58	8
Adultes	9	2	5	6	7	1	7	37	3
MQ	6		3						

La fréquentation des soirées jeux est très variable.

La saison 2024-2025 était une année de test. Nous avons essayé plusieurs thèmes et horaires.

Nous avons pu déterminer deux horaires privilégiés pour la suite : 17h-20h pour les soirées à destination des plus jeunes, 19h-22h pour les soirées à destination des plus grands.

Pour la saison 2025-2026 nous avons choisis de reprendre les thèmes qui ont le mieux fonctionné lors de l'année précédente (jeux vidéo, Halloween, jeux de rôle).

La date de la soirée reste un facteur important : la bonne idée d'organiser une soirée pour la St Valentin s'est révélée un flop. De même, nous n'avons pas le public pour des thématiques trop « gameur » (Magic et Lorcana). La soirée jeux de rôle qui s'adressait à un public de jeunes adolescents a trouvé un public inattendu. Les enfants ont été informés lors de leur venue le jeudi avec leur classe. Pour l'occasion l'association « La Horde » a assuré l'animation de trois tables avec des thèmes et des règles variées.

Enfin, les soirées jeux vidéo semblent convenir à notre public : il attire les 6-10 ans et fidélise les plus âgés.



Soirée jeux vidéo



Soirée jeux de rôle



Soirée Magic et Lorcana

### 3.4.Samedi après-midi 7+ :

	18.01.2025	08.02.2025	08.03.2025
Enfants	1	4	11
Adultes	2	4	

2025 marque la fin du projet « samedi 7+ ».

Ce projet n'a jamais rencontré de véritable succès. Les chiffres de la dernière séance cachent la réalité des précédentes (une activité au Manège en Ville avait lieu ce jour-là).

Les séances étaient trop espacées les unes des autres pour créer une véritable habitude. Mais surtout, en questionnant les enfants lors de leurs venues en classe, il a été établi qu'ils sont trop occupés pour venir jouer le samedi après-midi.

Si l'on ajoute à ça le fait que ces temps sont très chronophages pour l'équipe, la décision d'arrêter ce projet s'est imposée.



### 3.5.Lundis pour les grands

#### 3.5.1. Présentation

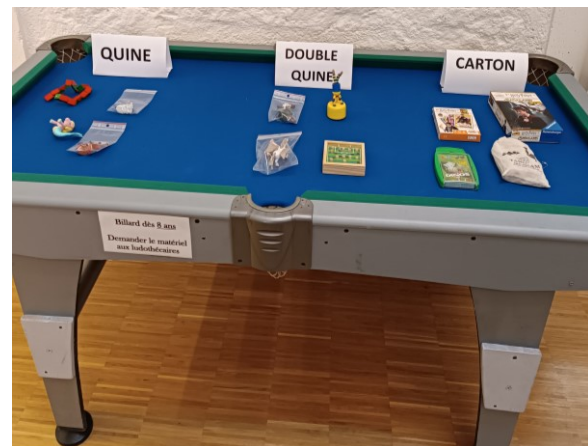
Depuis la rentrée 2024 les accueils du lundi sont réservés aux enfants de plus de 6 ans.

C'est l'occasion pour Valentine et Guillaume de proposer des sélections de jeux autour de thèmes particuliers (« à fond les ballons », « explorateurs », « le grand tournoi », « les insectes », « jeux de cartes »).

En moyenne 19 personnes fréquentent les 2 heures d'accueil, ce qui représente une augmentation de 5 personnes par séance. Une partie est composée des enfants qui suivent le cours d'échecs proposé par la maison de quartier ou de leurs accompagnants. Mais d'autres enfants viennent spécialement pour jouer sans les plus jeunes. La console de jeux vidéo est très prisée lors mais nombre d'enfants préfèrent investir les espaces symboliques ou jouer à des jeux de règles si des adultes les accompagnent (la présence de notre bénévole devient alors indispensable).

#### 3.5.2. Loto

2025 a été l'occasion de proposer une nouvelle animation : le loto. Le lundi avant les vacances scolaire, Dalila organise un loto à l'attention des 6+. C'est l'occasion pour les participants de découvrir une façon de jouer qu'en général on ne propose pas en ludothèque : le jeu à enjeu. En effet des petits lots sont à gagner et la « fièvre du jeu » atteint jusqu'aux parents qui accompagnent.



### 3.6. Petites vacances scolaires :

La ludothèque change d'horaires lors des petites vacances.

- lundi, mardi, mercredi : 14h-17h.

- jeudi : 9h-12h.

Trois ludothécaires sont présents sur chaque temps d'ouverture : 2 à la ludothèque, 1 dans la grande salle.

Vacances de Pâques : nous sommes seuls dans le MEV durant une semaine. Nous avons aménagé la grande salle à destination des plus grands. Malheureusement peu de fréquentation pour la deuxième année consécutive.

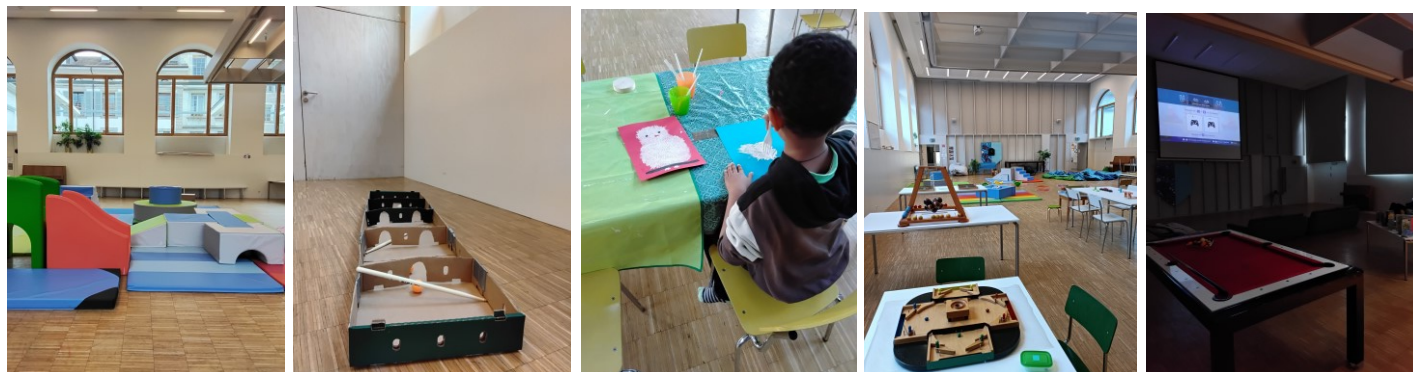
Noël : ouverture de la ludothèque le lundi 22 et mardi 23 décembre. 55 personnes présentes chaque jour montrant l'intérêt d'une ouverture à cette période, sans doute expliqué par la fermeture de nombreuses autres ludothèques de Genève.

Dans la grande salle sont proposés un aménagement et des activités communes (bricolage / cuisine / jeux...) en collaboration avec la HJ et la MQ. L'aménagement est utilisé par la crèche de la Madeleine les matins et par les enfants de la MQ. La grande salle est ouverte au public de 14h à 16h.

Malgré la semaine de février très peu fréquentée, ce sont en moyenne 12 enfants et 9 adultes qui profitent de l'espace. S'ajoutent à ça les enfants de la Halte Jeux et, lorsqu'elle est présente, les enfants de la MQ. La fréquentation a même connu un pic de 40 personnes sur un après-midi.

Pour les trois structures c'est un accueil privilégié qui nous permet à la fois de faire connaître nos activités respectives, mais aussi de créer un lien plus fort avec certains habitués.

Pour la ludothèque s'ajoute un avantage supplémentaire : le projet permet d'améliorer la qualité d'accueil et de jeu dans la ludothèque. En effet, ce sont en moyenne ce sont 39 enfants et 29 adultes qui fréquentaient la ludothèque les jours où la grande salle était ouverte. Si l'on ne peut pas ajouter strictement les deux statistiques puisque certaines familles fréquentent les deux espaces, il est clair qu'avoir un espace supplémentaire soulage les joueurs assidus et les plus jeunes à la ludothèque tout en permettant de bouger à ceux qui en ont besoin dans la grande salle.



## 4. Manège en Ville

### 4.1. Raison d'être du Manège en Ville :

« Nous privilégions le lien social, les échanges interculturels et intergénérationnels dans un espace convivial. Nous favorisons la créativité, les initiatives de la population et une dynamique du vivre ensemble, dans le respect de chacun, quelle que soit sa vulnérabilité. »

#### Mission commune :

- Stimuler les échanges et soutenir les initiatives ;
- Organiser et accueillir des activités et des manifestations socio-culturelles (fêtes, cours, formations, café-rencontres, ... ) ;
- Vivre des projets ensemble ;
- Mettre à disposition des espaces pour favoriser la rencontre et le partage.

La raison d'être du MeV est ce qui anime chacune des décisions prises afin que ce bâtiment devienne un lieu de vie au sein du quartier de la Vieille-Ville.

Les axes de force pour l'année 2025/2026 sont les suivants :

- Continuer à grandir ensemble au sein du Manège
- Toujours plus de projets ensemble
- Prolonger l'année autour de la prévention des écrans
- Continuer les moments conviviaux



## 4.2. Partenariats :

### 4.2.1. Mise en commun :

#### De locaux :

- Halte Jeux : en raison de la forte fréquentation de la ludothèque en période hivernale, l'espace de la Halte/jeux permet d'accueillir une trentaine de personnes supplémentaires. Ce lieu est géré par un ludothécaire de 10h30 à 12h30, horaire où la fréquentation est la plus importante.

Les locaux sont réservés du 11 janvier au 15 mars puis du 01 novembre jusqu'au 13 décembre.

Nous utilisons l'espace tel qu'il est aménagé par l'équipe de la HJ.

Ce sont en moyenne 19 enfants pour 17 adultes qui fréquentent cet espace au cours des 15 matinées d'ouverture. Comme pour la grande salle durant les petites vacances scolaires, ces chiffres ne s'ajoutent pas à ceux de fréquentation de la ludothèque, mais ils montrent l'importance de proposer cet accueil pour nombre de familles et de joueurs plus jeunes. L'ambiance y est plus calme et nous pouvons observer de charmants moments de jeu en famille. S'ajoute à ça le fait d'alléger la fréquentation de la ludothèque et donc de permettre un jeu de meilleure qualité.

- Local à St Antoine : la MQCC met à la disposition de la ludothèque 2 salles où entreposer du matériel. Assez humide, nous ne pouvons y installer que des jeux en plastique et pour la plupart dans de grandes boîtes en plastique. Cet espace est idéal pour l'aménagement que nous proposons dans la cour de l'école St Antoine et pour entreposer du matériel encombrant toute l'année.

- Espace de l'Association des Habitants du Centre et Vieille-Ville (AHCVV) : le dépôt du sous-sol dans lequel nous entreposons nombre d'environnements symboliques, décors et autres jeux de construction est, malgré un rangement optimal, trop petit pour accueillir le gros mobilier. La AHCVV a la gentillesse de nous permettre d'utiliser une partie de son local.

De matériel : Les deux tables hexagonales prêtées par la HJ semblent avoir élu résidence dans la ludothèque pour longtemps. Si elles ne sont pas idéales pour le jeu de société elles ont l'avantage de permettre aux adultes d'échanger entre eux tout en restant au plus près des enfants dont ils ont la charge. Ce sont notamment des tables privilégiées par les assistantes maternelles. De notre point de vue c'est une option très satisfaisante pour ce public.

Nous utilisons le téléviseur de la rotonde lors de la soirée jeux vidéo.

La ludothèque et la HJ mettent du matériel à disposition lors des aménagements dans la grande salle durant les petites vacances.

#### De personnel :

- de la ludothèque :

Les ludothécaires ont participé à des activités, réunions ou événements à destination du MeV ou pour l'une des 6 associations permanentes. Cela représente environ 97 heures à l'année.

	Heures
Ludothécaire D	10
Ludothécaire H	17
Ludothécaire S	7
Ludothécaire V	28
Responsable G	35

Hervé participe au groupe de travail « aménagement de la rotonde » qui consiste à améliorer l'accueil pour tous dans la rotonde au travers de l'aménagement.

Sara participe au groupe de travail « activités communes ». Il s'agit d'organiser les temps que la ludothèque, la Halte Jeu et la Maison de Quartier ont en commun, notamment lors des vacances scolaires.

Valentine participe au groupe de travail « autour des écrans ». C'est le fil rouge annuel pour l'ensemble des associations du Manège. Il s'agit d'organiser des événements autour de cette thématique.

Dalila participe au groupe de travail « Troc » dans lequel les participants organisent et rangent les caisses de troc disposées dans le manège.

Enfin Guillaume participe au groupe de travail « clarification » qui a pour mission de veiller au bon déroulement de la Gouvernance Partagée du Manège.

- De la HJ :

Lors des journées portes ouvertes c'est le personnel de la HJ qui anime l'espace que nous ouvrons dans leurs locaux.

- De la MQ :

Depuis septembre, Youssef, un stagiaire de la MQ intervient pour les lundis 6+, pour les accueils du mardi ainsi que l'accueil de classe du jeudi.

D'argent :

- Participation aux frais d'achat du café : environ 400.-
- Achat d'un chevalet pour l'affichage : 75.-
- 



#### **4.2.2. Durant les petites vacances scolaires :**

L'organisation des petites vacances est aujourd'hui rodée, une réunion est maintenant suffisante pour lancer chaque vacance. L'aménagement se fait le lundi matin par les structures présentes durant la semaine. Chaque après-midi une activité est proposée : maquillage, bricolage, cuisine ou jeu. En général la MQ fournit le goûter. Un ludothécaire et une éducatrice de la HJ sont présents en permanence auxquels s'ajoutent des moniteurs de la MQ lorsque leurs enfants participent.



### **5. Actions liées à la Ville de Genève et Fase**

#### **5.1. Réunions RRL**

Les responsables de ludothèques se réunissent une fois par mois dans diverses ludothèques. Ces réunions permettent les échanges de pratique, l'entraide, les projets... En 2025 Guillaume a participé à 9 de ces réunions (environ 20h).

#### **5.2. Commissions**

Le groupe de responsables s'organise en commission pour des projets particuliers. Il existe 5 commissions qui se réunissent à des fréquences variables. Les trois commissions dans lesquelles CVV est impliquée sont les suivantes.

##### **5.2.1. Classification**

Cette commission se réunit à la demande des ludothécaires de Genève. Il s'agit de trancher sur des désaccords ou des interrogations liés à la classification de différents jeux. Guillaume fait le lien entre les 4 ludothécaires de la commission et le groupe de responsables. Les ludothécaires s'organisent de façon autonome. Dalila en est membre. En 2025 il y a eu 8 réunions, toutes à CVV (environ 9h). Les trois ludothécaires de la commission ont réévalué 13 jeux. En fin d'année un quatrième ludothécaire a rejoint la commission.

### 5.2.2. Outils RL

Cette commission a pour rôle de simplifier le travail de l'ensemble des responsables. En créant des outils partagés ou des procédures, en entretenant l'espace informatique commun. C'est aussi cette commission qui assure le suivi du pool de remplaçants. Guillaume a participé à 4 réunions en 2025 (environ 6h + 5h de travail en amont / aval).

### 5.2.3. Informatique

La commission informatique a pour rôle de suivre l'évolution du logiciel. En 2025 il a été décidé d'en changer, David, l'un des deux membres ayant quitté ses fonctions, Guillaume a repris le rôle sans avoir vraiment les compétences. Les activités de cette commission sont essentiellement de faire remonter les problèmes liés à la migration des informations entre les deux logiciels et de mettre en place des protocoles informatiques nécessaires au fonctionnement des ludothèques. Les réunions se font en visio et c'est essentiellement Cédric (responsable des Eaux Vives) qui effectue les tests et propose des solutions et des évolutions. 5 Visio depuis septembre (environ 6h + 2h de travail en amont / aval).



### 5.3. Réunions Fase

Environ tous les 2 mois les responsables de ludothèques se réunissent à la Fase avec les référents des ressources humaines. Ces réunions sont toujours riches en éclaircissements à propos des fonctions de gestion de personnel ou d'utilisation de Tipee.

### 5.4. Ville en Jeux

Chaque année fin janvier la Ville de Genève organise « Ville en Jeux ». Une journée dédiée au jeu sous toutes ses formes à la Salle Communale de Plainpalais. Les ludothécaires de tout Genève sont invités à participer. En 2025 Sara et Guillaume ont animé des tables ou des espaces symboliques durant une demie journée. C'est un événement qui attire chaque année plus de monde et permet de retrouver nos usagers dans un contexte différent.

### 5.5. Changement de logiciel

En mai nous avons changé de logiciel pour un plus complet et dont l'administrateur semble plus conciliant. A l'origine Orphée est un logiciel à l'usage des bibliothèques. Il y a donc des aménagements à créer concernant les spécificités des ludothèques. La commission informatique a travaillé en amont pour définir le meilleur logiciel possible puis pour que la migration d'un logiciel à l'autre soit la plus efficace possible.

Il a fallu fermer le prêt durant un mois le temps de la migration.

Valentine et Guillaume ont suivi 2 jours de formation administrateur puis Hervé, Sara et Dalila ont suivi une journée de formation utilisateur.

Le logiciel, très (trop ?) complet demande une période de prise en main. Il a parfois fallu adapter nos pratiques. Jusqu'en décembre nous avons un suivi personnalisé avant d'accéder en janvier 2026 à la hotline.

### 5.6. Chapiteaux enchantés

Le service petite enfance de la ville de Genève a fait appel à nous pour l'animation des Chapiteaux Enchantés. Cette animation itinérante s'installe pour une semaine dans les parcs du Canton de Genève. Cette année il nous a été demandé d'animer un chapiteau dans le parc Eglantyne Jebb.

Problème : cela représentait un quota d'heures important, nous obligeant à fermer notre propre ludothèque. Nous avons donc demandé des heures supplémentaires pour répondre au projet afin d'assurer les deux missions au cours de la semaine.

Sara, Valentine et Guillaume se sont relayés pour deux heures d'animation du mercredi au dimanche. Il aura fallu quotidiennement une heure d'installation et de rangement en plus du temps d'animation.

Le matériel utilisé était une partie de celui utilisé dans le préau de l'école St Antoine. Le déplacement du matériel a nécessité la location d'un van Mobility.

L'animation a été très appréciée du public et le chapiteau ne désemplissait qu'à l'heure du repas. L'animation est faisable à un ludothécaire mais certains événements auraient nécessité d'être deux : déplacement intempestif de jouets, pataugeoire, jeux de règles...



## 6. Ouvertures estivales

### 6.1. Présentation :

L'organisation mise en place au fil des années dans le local St Antoine nous permet aujourd'hui d'être plus efficace en ce qui concerne la préparation de l'été.

La quasi-totalité du matériel d'animation se trouve déjà sur place. Seul le mobilier en bois était à déplacer.

Hervé a créé un nouveau plateau de mise en scène, nous avons récupéré une maison de Barbie à la ludothèque de Carouge et surtout, un billard à la ludothèque « 1, 2, 3... planète ». Ceci dans le but d'attirer des joueurs plus âgés.

Un planning d'aménagement a été défini en amont afin de varier les espaces.

Nous avons ouvert durant 18 jours dans la cour de l'école, 5 jours en ludothèque pour cause de mauvais temps et encore 3 jours en ludothèque parce que le matériel était réquisitionné pour les Chapiteaux Enchantés.

En moyenne nous avons accueilli 25 enfants et 19 adultes par jour (contre 22 enfants et 21 adultes en 2024).

On peut noter 3 jours de très faible affluence à la veille de la rentrée sans doute en partie due à la canicule et au fait d'avoir déplacé l'accueil en ludothèque en raison des Chapiteaux enchantés.

Cette année encore nous avons eu accès au préau jusqu'à la journée porte ouverte (27 septembre) pour prolonger l'ambiance vacances le mercredi après-midi. Malheureusement en septembre la météo n'a pas permis d'en profiter.



## 6.2. Bilan :

L'expérience nous permet d'être plus efficaces et de proposer des aménagements de plus en plus variés.

Le local mis à disposition par la MQ est un élément essentiel de notre confort de travail.

La fréquentation est en très légère augmentation chaque année. Les retours du public sont toujours très positifs.

La proposition que nous faisons s'adresse à un public de plus en plus large.

Les jeux d'eau restent très appréciés. Et le billard a joué son rôle d'appel auprès d'un public de préados.

Seule la chaleur vient ternir ce tableau : en effet en début d'été le soleil est encore haut à l'ouverture nous interdisant d'ouvrir trop tôt, et surtout pas le matin.



## 7. Événements particuliers

### 7.1. Communication

Valentine, depuis sa prise de poste, avait pour mission d'assurer la communication pour les soirées jeux. Il est apparu pertinent qu'elle assure l'ensemble de la communication de la ludothèque.

En 2025 la ludo a eu une vie très active sur les réseaux (Facebook, Instagram). 70 publications ont été postées sur chaque plateforme à quoi s'ajoutent les stories (environ le même nombre, non comptabilisées). Facebook compte 348 followers et Insta 287.

On compte 23 articles sur le site internet ainsi que quelques mises à jour.

Afin d'optimiser la communication, en septembre 2025 a été créé un flyer détaillant l'ensemble des activités de la ludothèque pour l'année scolaire. Il regroupe les horaires d'ouverture, règles de prêt, dates des soirées jeux, des lotos, thèmes des « lundis pour les grands » et événements importants. Ces dépliants ont été distribués dans toutes les classes des écoles St Antoine, Ferdinand Hodler, Micheli-du-Crêt et Contamines.

La communication est un poste de travail très chronophage et dont les retombées en termes de fréquentation sont assez obscures. Cependant, nous avons tout de même noté une augmentation de fréquentation aux soirées jeux ainsi que durant les ouvertures du lundi (6+) qui pourrait être, entre autres, attribuée à nos efforts de communication en 2025. Dans, l'ensemble, au vu de la quantité et de la qualité de la production, nous pouvons affirmer avoir fait le maximum sur ce plan-là.



### 7.2. Fête de la première feuille (22 mars)

Le 22 mars a eu lieu la traditionnelle fête de la première feuille. Cette année une grande décision a été prise au sein de l'équipe : proposer quasi exclusivement des jeux surdimensionnés. Nous avons emprunté des grands jeux à la ludothèque des Eaux-Vives, avons installé des briques de construction géantes et installé un unique plateau de jeu de rôle.

Ce choix a été fait pour plusieurs raisons : mettre en avant notre désir de nous adresser aux plus de 4 ans, considérer que les activités pour les plus jeunes peuvent être assurées par la HJ, limiter le temps de travail consacré à cet événement.

Il s'avère que ce choix a été tout à fait adapté : nombre de parties ont été jouées au cours de la journée, nous avons pu observer des parties acharnées entre adolescents et grands-parents. Les plus jeunes n'étaient pas en reste : si nos propositions étaient moins ambitieuses que les années précédentes (espace symbolique complet), leur jeu était de meilleure qualité (moins d'excitation, moins d'enfants au même endroit, jeu plus long).

### **7.3. Animation Maison des Adolescents (5 juin)**

La Ville nous a mis en contact avec la Maison des Adolescents afin d'animer leur « fête de fin d'année », le 5 juin. L'animation, qui avait lieu dans le jardin de la structure boulevard de la Cluse, commençait le matin pour finir en début d'après-midi. Guillaume a animé l'espace composé de jeux sensoriels, jeux de construction géants, de rôle et de mise en scène (gros succès du train playmobil 123). Nos propositions étaient une alternative aux autres animations proposées pour l'événement.

La location d'un véhicule aurait facilité les manipulations. Sara, Hervé et Dalila ont prêté main forte pour le déménagement et l'installation des espaces.

Le travail fait en amont dans le local de St Antoine a à nouveau été un précieux gain de temps.

Nous ne devons pas oublier que le nettoyage et le rangement après l'animation représentent un grand temps de travail.





#### **7.4. Fête d'avant l'été (14 juin)**

Cette année c'est Romain qui a animé ce temps de jeux organisé par la MQ. A nouveau nous avons emprunté de grands jeux à la ludothèque des Eaux-Vives.

En raison des grosses chaleurs, seules 30 personnes de tous âges se sont déplacées. A tel point que l'animation a été écourtée.

#### **7.5. Départ de Fatima (1 juillet)**

Fatima, qui assurait l'entretien de la ludothèque depuis de nombreuses années, a pris sa retraite le premier juillet. C'est l'entreprise Net Inter qui a pris la relève. Pour l'équipe et les usagers il n'y a pas de changement perceptible. En 2025 le surcoût lié à ce changement n'a pas été pris en charge par la ville.

#### **7.6. Journée Portes Ouvertes (27 septembre)**

Chaque année fin septembre c'est la journée portes ouvertes dans les ludothèques de Genève. La ludothèque a offert ses activités habituelles. La rotonde était occupée par une animation Kapla. Dans la grande salle étaient proposés des jeux de règles, une sélection de jeux de l'éditeur « BLAM ! », du jeu vidéo, du jeu de rôle, du jeu de figurines et de la peinture de figurines. 5 personnes de la HJ se sont succédées dans la journée pour permettre une ouverture aux plus jeunes.

Un turnover était organisé qui a permis à l'équipe de ne pas voir passer une journée pourtant très intense.

242 personnes se sont succédées toute la journée.

2 membres du comité ont permis à l'équipe de prendre une pause à midi.

1 personne était destinée à accueillir le public à l'entrée, rôle ingrat, mais tout à fait nécessaire pour le public.

Notre point de vue est de proposer une ouverture « classique » de la ludothèque afin que le public puisse se faire une idée de ce qu'il s'y passe réellement le reste de l'année. Nous faisons le choix de proposer seulement des activités un peu différentes pour attirer les plus grands qui restent les joueurs les moins présents dans notre ludothèque.



### 7.7.« Fais de la place ! » (22 novembre) :

Un vide jeu a été organisé dans la rotonde. Afin d'assurer un minimum de fréquentation il a eu lieu un samedi matin aux horaires d'ouverture de la ludothèque. Huit exposants et la ludothèque ont installé leurs jeux. Une centaine d'usagers a fréquenté la ludothèque ce jour-là.

Ça a été l'occasion pour nos ludothécaires de trouver des pièces de rechange et pour la ludothèque de se séparer de matériel encombrant et obsolète (à prix libre).



## **8. Formation**

### **8.1. Formation incendie :**

Guillaume participe à la formation « prévention et sécurité incendie » annuelle. Un programme qui alterne présentation descendante et exercices pratiques.

### **8.2. Formation communication :**

En janvier Valentine participe à une formation sur les outils de communication informatique, affiches et flyers...

### **8.3. Formation Orphée :**

Valentine et Guillaume ont participé à deux jours de formation administrateur sur Orphée. Malheureusement une incompréhension est apparue à la fin de la première journée : la formatrice pensait que les stagiaires suivraient aussi la formation utilisateur. Il a fallu adapter la deuxième journée de formation. A l'issue des deux jours, l'éventail des possibilités est évident, comment profiter du potentiel du logiciel, beaucoup moins.

Sara, Dalila et Hervé ont quant à eux suivi la journée de formation utilisateur. A nouveau, beaucoup d'informations, la mise en pratique est nécessaire pour maîtriser l'outil.

### **8.4. Formation FFETL**

Valentine a suivi le troisième volet de la formation FFETL en mai.

Sara a suivi le premier volet en juin.

Cette formation est obligatoire pour les ludothécaires. Elle traite de la position du professionnel dans le cadre d'un accueil de public.

### **8.5. Découvrir les différents handicaps**

Sara et Guillaume ont participé à cette formation donnée par « Procap' ». Une demie journée pour parcourir l'ensemble des handicaps et leur implication en ludothèque. Contenu très intéressant. La durée de la formation et

le nombre de participants ont beaucoup limité la participation pour prioriser une approche descendante la plus complète possible.

### **8.6. Formation COL / ESAR**

Valentine participe à la traditionnelle formation COL / ESAR. Organisée tous les deux ans environ, c'est une formation qui permet de prendre toute la mesure du métier de ludothécaire en mettant le doigt sur une part importante du métier : la connaissance fine du matériel ludique.

### **8.7. Formation premiers secours**

Valentine profite d'une formation organisée entre ludothèques pour remettre à jour ses connaissances sur le sujet.

### **8.8. Gouvernance partagée**

Le Manège en Ville a organisé une journée de formation avec Instant Z afin de former les « nouveaux arrivants » à la gouvernance partagée. Au menu une présentation du concept, les différents types de réunion et des jeux de rôle autour d'une situation fictive. Formation intense et extrêmement enrichissante.

## **9. Remerciements**

Le comité remercie vivement tous les ludothécaires qui se sont investis tout au long de l'année et qui ont permis la bonne marche de la ludothèque. Remerciements aussi à Fatima Gomez qui, jusqu'en juillet a assuré le nettoyage des locaux, tâche indispensable au bien-être des usagers.

Le comité, l'équipe des ludothécaires et les bénévoles remercient la Ville de Genève qui, en maintenant ses subventions et d'autres facilités, est consciente du rôle que jouent les ludothèques auprès de la population et dans la vie des quartiers.

Le comité remercie également tous ceux qui soutiennent de près ou de loin l'action de la ludothèque : les usagers et les nombreux partenaires avec qui la ludothèque collabore et notamment la Maison de quartier Chausse-Coq, l'Association des Habitants du Centre et Vieille-Ville (AHCVV), la Madeleine des Enfants, l'association des Restaurants Scolaires Cité-Rive, l'Association des Parents d'Élèves du Centre-Ville (APECV), le personnel éducatif des écoles Contamines, Ferdinand Hodler, Micheli du-Crest, Saint-Antoine et De Senger ainsi que le personnel du Giap des écoles de Ferdinand Hodler, Micheli du-Crest et Saint-Antoine.

**« C'est quand que c'est ouvri ? » Un habitué du lundi**